



BÜRGERWORKSHOP

Gestaltung des Böckmannplatzes
in Münster-Sprakel

14.11.2019

PROGRAMMABLAUF

Teil I

1. Begrüßung durch den Bezirksbürgermeister
Herrn Igelbrink **5 min**
2. Einführung durch Herrn Kurz vom Stadt-
planungsamt **5 min**
3. Vorstellung des geplanten Bauvorhabens um
den Böckmannplatz **20 min**
4. Rückfragen & Diskussion **15 min**
5. PAUSE **15 min**

Gesamtzeit Teil 1: 60 min

Teil II

1. Einführung in den Bürgerworkshop mit Er-
läuterung der Aufgabe und Arbeitsweise **5 min**

Erläuterung der Aufgabenstellung
Lage des Platzes
Arbeitsgrundlage
Arbeitsweise
2. Arbeitsthemen mit Beispielen **10 min**

Bedeutung & Charakter
Aufenthalts- & Ruhebereiche
Spiel- & Sportmöglichkeiten
Grüne & befestigte Flächen
Nutzung & Funktionen
Mobilität & ruhender Verkehr
Ausstattungs-elemente & Materialien
3. Gruppenarbeit **45 min**
4. PAUSE / Vorbereitung Vorstellung Ergebnisse **15 min**
5. Vorstellung der Ergebnisse **40 min**
6. Wie geht es weiter? **5 min**

Gesamtzeit Teil 2: 120 min

Gesamtzeit der Veranstaltung: 180 Minuten

- Erste öffentliche Informationsveranstaltung für die Gestaltung des Böckmannplatzes in Sprakel
- Beteiligung der Bürger bei der Findung von Ideen & Wünschen für die neue Ortsmitte von Sprakel
- Ziele:
 - Ermittlung der Stärken, Schwächen, Potenziale & Bedeutung des neuen Böckmannplatzes
 - Herausarbeitung der integrativen Zielsetzungen für die Platzgestaltung
 - Herausstellung wichtiger Platzfunktionen & Nutzungen

1. EINFÜHRUNG

LAGE DES PLATZES

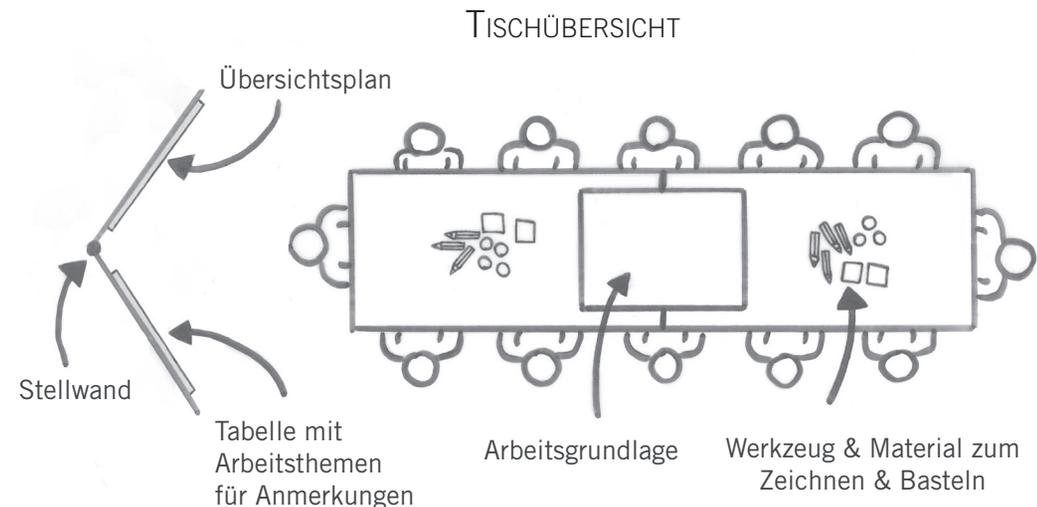




1. EINFÜHRUNG

Durchführung der Arbeitsweise

- 6 Doppeltische für 10 bis 12 Personen
- Tischausstattung: Papier, Post-its, Stifte, Bastelutensilien
- Je Arbeitsgruppe ein Arbeitsgrundlageplan (auf Tisch), sowie Übersichtsplan und Tabellenblatt mit Arbeitsthemen (an Stellwand)
- Jede Gruppe beschäftigt sich mit jedem Arbeitsthema (ca. 6-7 Minuten pro Thema)
- Wichtige Diskussionspunkte und Ergebnisse werden für alle sichtbar notiert und auf dem Plan modellhaft und/oder plakativ aufgetragen; jedem Arbeitsthema wird eine Farbe zugeordnet
- Zum Schluss stellen die Gruppen ihre Arbeit vor und berichten allen von den Kerninhalten und Ergebnissen der Diskussion



2. ARBEITSTHEMEN MIT BEISPIELEN

BEDEUTUNG & CHARAKTER



Geradlinige Gestaltung mit klaren Formen



Aufenthaltsräume unter lockeren Baumreihen



Steinerner Platz mit Monument



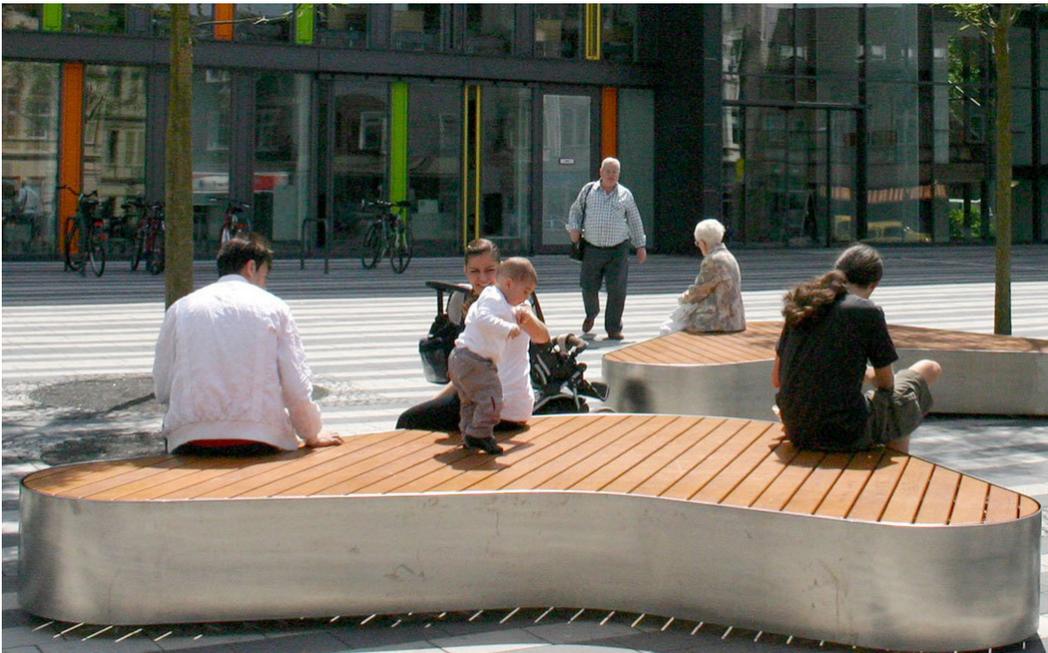
Grüne Beete auf steinernen Platz

2. ARBEITSTHEMEN MIT BEISPIELEN

AUFENTHALT- & RUHEBEREICHE



Kombination von Bepflanzung und Sitzgelegenheit



Sitzpodeste



Sitzgelegenheiten in Kombination mit Tischen

2. ARBEITSTHEMEN MIT BEISPIELEN

SPIEL- & SPORTMÖGLICHKEITEN



Calisthenics



Fitness für alle Generationen



Balancieren



Klettern

2. ARBEITSTHEMEN MIT BEISPIELEN

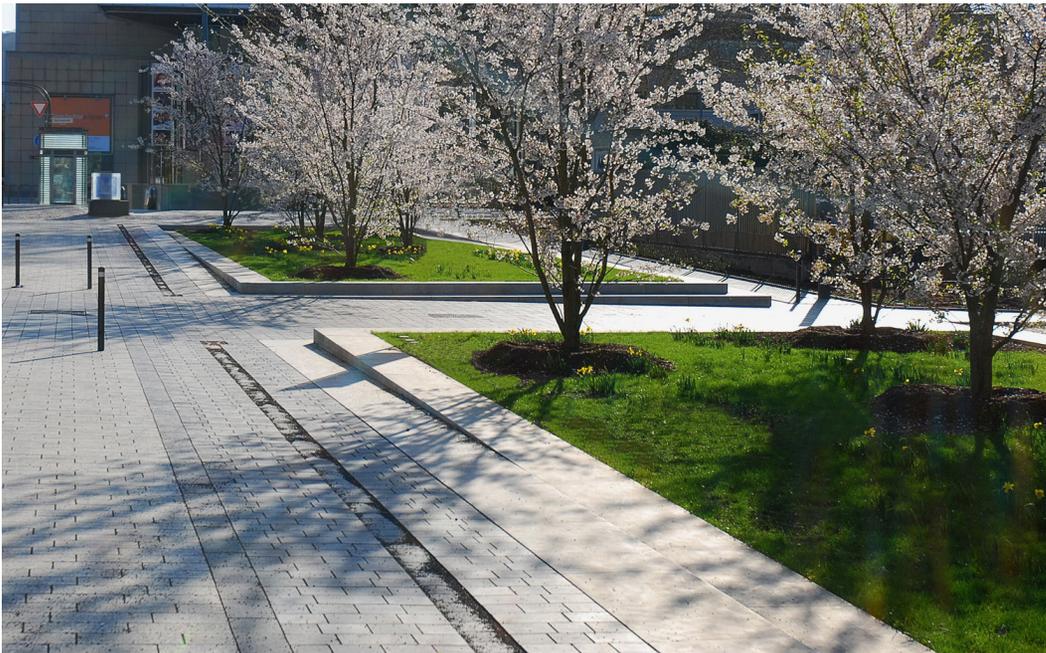
GRÜNE UND BEFESTIGTE FLÄCHEN



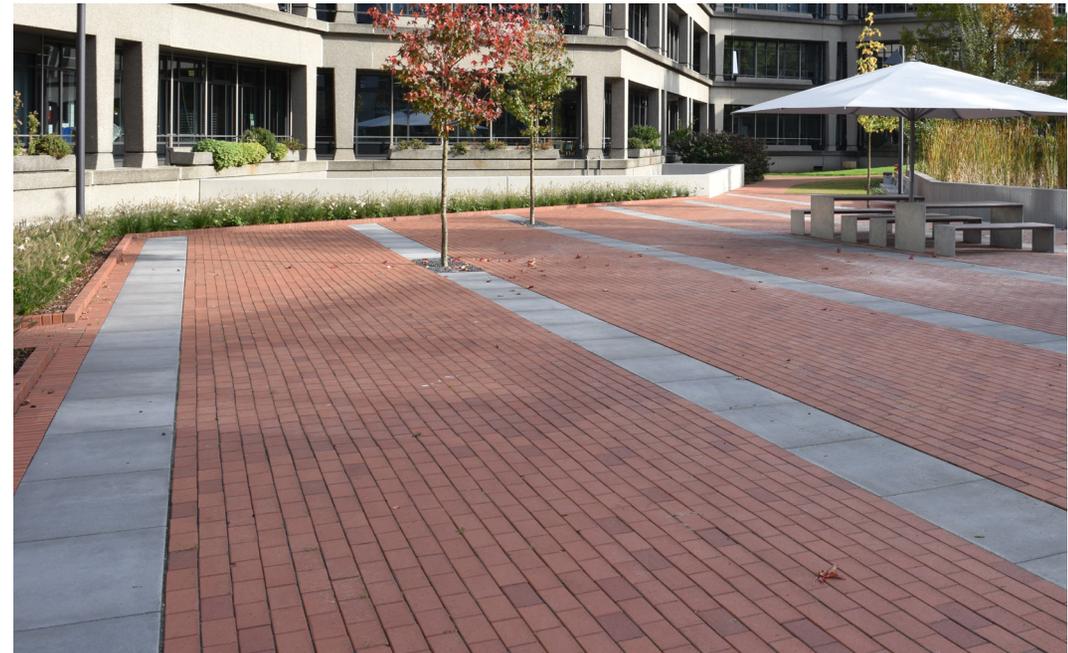
Grünfläche



Kombination unterschiedlicher Flächen



Trennung grüner und befestigter Flächen



Befestigter Platz

2. ARBEITSTHEMEN MIT BEISPIELEN

NUTZUNG & FUNKTIONEN



Feste



Veranstaltungen



Kombinierte Nutzungsmöglichkeiten



Markt

2. ARBEITSTHEMEN MIT BEISPIELEN

MOBILITÄT & RUHENDER VERKEHR



Mobilitätsstation



Carsharing



ruhender Verkehr PKW



Überdachte Fahrradstellplätze



Stellplätze für Lastenräder



E-Ladestationen

2. ARBEITSTHEMEN MIT BEISPIELEN

AUSSTATTUNGSELEMENTE & MATERIALIEN



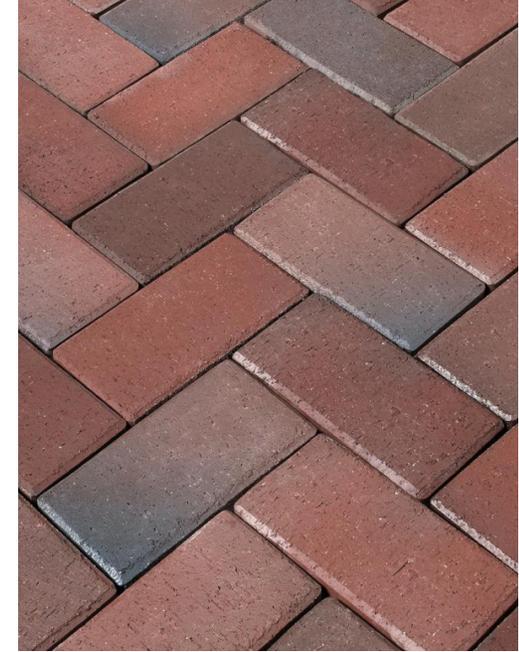
Wasserspiel



Beleuchtung



Naturstein



Klinker



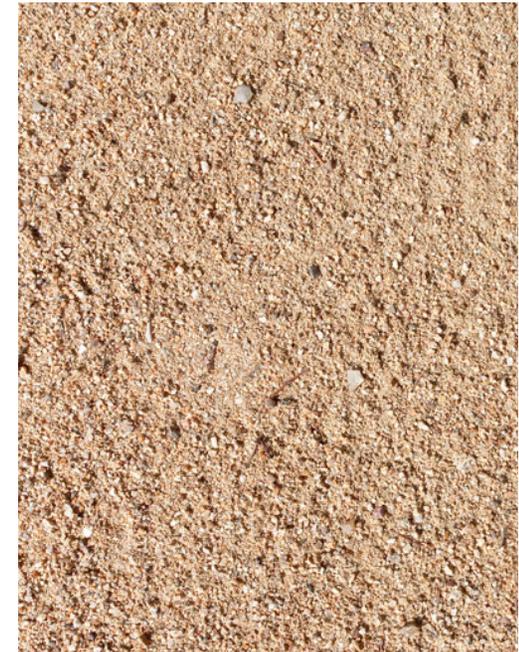
Bepflanzung



Müllentsorgung



Betonstein



Wassergebundene Wegedecke